



REGOLAMENTO GIMKANA MISTA

Rev 00 2017



Norme generali

Le competizioni della specialità denominata "Gimkana mista" possono essere svolte unicamente all'interno di circoli "affiliati" ed esclusivamente tra tesserati P.G.S. Settore Equestre regolamenti unitamente da P.G.S. ed E.N.G.E.A. EQUITAZIONE SRL SD per comodità E.N.G.E.A..

Il programma di ogni tappa dovrà essere divulgato dal centro che la organizza almeno 10 gg prima della manifestazione, comunicandolo inoltre a presidente@sitogea.net che provvederà ad inviarlo nei calendari ufficiali PGS Settore Equestre e a pubblicarlo sui siti web, social e dovrà indicare le categorie con i relativi pattern (percorsi) precedentemente visionati e approvati dal Giudice.

Il Centro Organizzatore dovrà trasmettere i risultati ufficiali (classifiche) e le foto dell'evento e l'elenco dei tesserati partecipanti sull'indirizzo di posta elettronica: presidente@sitogea.net entro una settimana dalla fine della manifestazione.

Le gare comprendono una prova in cui il Cavaliere monta un cavallo in un percorso prestabilito, possono svolgersi all'aperto o al chiuso, in sicurezza, su un terreno che deve essere piano, libero da sassi od oggetti che possono danneggiare i concorrenti e i cavalli, ben livellato e delimitato da idonea recinzione. Il campo dovrà avere un fondo in sabbia o in alternativa, un campo che offra un buon grip.

Le categorie previste sono le seguenti:

-1° LIVELLO PASSO riservato ai bambini 4/12 anni, tenuti a lunghina, oppure seguiti dall'istruttore. E' consentita solo l'andatura al passo.

-1° LIVELLO PASSO/TROTTO riservato ai bambini dai 4 anni in su e adulti, capaci di condurre in autonomia il cavallo alle 2 andature (passo e trotto), accompagnati in campo dall'istruttore.

-2° LIVELLO UNDER 13 riservato a bambini 4/12 anni, capaci di affrontare il percorso alle 3 andature (passo, trotto e galoppo) accompagnati in campo dall'istruttore.

-2° LIVELLO OVER 13 riservato ai ragazzi dai 13 anni in poi o adulti, capaci di affrontare il percorso alle 3 andature (passo, trotto e galoppo) accompagnati in campo dall'istruttore.

-3° LIVELLO UNDER 16 riservato a bambini/ragazzi fino ai 15 anni, capaci di affrontare il percorso alle 3 andature con solo presenza in campo e il solo aiuto verbale dell'istruttore.

-3° LIVELLO OVER 16 riservato a partecipanti dai 16 anni in poi, capaci di affrontare il percorso alle 3 andature. Non è concesso nessun aiuto in quanto considerati esperti.

Il numero minimo di partecipanti per categoria è di 3 binomi.

ISCRIZIONI

Le pre- iscrizioni alle gare dovranno pervenire al centro organizzatore almeno 3 gg prima della data in cui si terrà la manifestazione, sarà quindi cura dell'Istruttore di ogni centro compilare il prestampato a disposizione e farlo pervenire al centro organizzatore per tempo. Per ottimizzare i tempi, l'istruttore di ogni centro raccoglierà le quote d'iscrizione dei propri allievi e le consegnerà in segreteria per tempo (quota di ogni gara euro 10,00). Per la seconda iscrizione di un partecipante nella stessa categoria, cambiando il cavallo, ci sarà una quota aggiuntiva di euro 5,00. Se si cambia categoria il binomio potrà essere lo stesso ma la quota sarà di una nuova iscrizione (10,00 euro).

Ogni concorrente potrà iscriversi a più gare nella stessa categoria, cambiando però cavallo.

Lo stesso cavallo può prendere parte nella stessa giornata a 6 gare con diversi cavalieri. (qualora il giudice riscontrasse un eccessivo affaticamento del cavallo, previa consultazione col veterinario, potrà sospendere la gara).

CLASSIFICHE

La classifica della gara di Gimkana mista è determinata dalla somma dei tempi (tempi + penalità) ottenuti nelle singole prove. E' primo colui che ha ottenuto il miglior tempo. Saranno quindi a fine campionato stilate da P.G.S. Settore Equestre ENGEA le classifiche per ogni singola categoria di partecipanti seguendo una tabella di punteggi, considerando le migliori 5 tappe. Al momento dell'iscrizione (nel caso il cavaliere gareggia con più cavalli nella stessa categoria), bisognerà dichiarare quale cavallo entra in classifica campionato e quale in tappa di giornata.

PREMIAZIONI

I premi sono costituiti esclusivamente da premi in oggetti e saranno messi in palio dal centro organizzatore oltre a materiale inviato dai partner tecnici P.G.S. ed E.N.G.E.A. . Per la premiazione di fine campionato provvederà/anno i Partner Tecnici.

PERSONALE DI GARA

E' vietato al personale di gara partecipare alla stessa come concorrente.

Fanno parte del personale di gara: GIUDICE, ASSISTENTI IN CAMPO, SEGRETERIA E CRONOMETRISTI.

Il giudice dovrà essere ufficialmente riconosciuto da P.G.S. Settore Equestre ed E.N.G.E.A., dovrà verificare l'idoneità del percorso e applicare il regolamento con la massima professionalità ed imparzialità.

Gli assistenti in campo (almeno 1) dovrà essere fornito dal centro che organizza la gara e avrà il compito di posizionare gli ostacoli del percorso con visione del giudice e di ripristinare il campo .

La segreteria ,(almeno 2 persone) fornita dal centro, provvederà alle iscrizioni dei cavalieri e dei cavalli, redigerà l'ordine di partenza, farà da speaker e stilerà le classifiche finali di giornata in base ai risultati .

I cronometristi (almeno 2 persone o foto cellula + 1 persona) dovranno essere muniti entrambi di cronometro ed almeno 1 appartenere a un centro diverso da quello organizzatore della gara. In caso di cronometranti diversi, si farà la media dei 2 tempi.

Sarà cura dello staff organizzativo provvedere ed accertare che siano presenti sul campo di gara e per tutta la durata della stessa: ambulanza, veterinario di servizio e maniscalco di servizio.

La bardatura del cavallo deve essere consona al tipo di monta che si vuole eseguire, sono vietati tutti i tipi di martingala fissa con qualsiasi tipo di imboccatura a leve, abbassa testa fissi scorrevoli o elastici, imboccature che presentino particolari sistemi di costrizione. E' vietato l'uso di chiudi bocca in metallo, Hackamore, Bosal e qualunque tipo di imboccatura bardatura da addestramento o redini di ritorno.

La rottura di un finimento essenziale o un elemento della sella durante la gara che ne possa pregiudicare il proseguo comporta lo stop immediato e ripetizione del percorso.

Anche l'abbigliamento del cavaliere deve essere consona al tipo di monta che si vuole eseguire, per tutti i cavalieri è obbligatorio il cap omologato per gli sport equestri debitamente allacciato ed è obbligatorio per gli under 16 il corpetto protettivo "tartaruga", l'uso degli speroni è vietato nella cat. 1° livello, facoltativo nelle altre categorie.

Sono cause di eliminazione (NO TIME):

-Evidente zoppia del cavallo

-Ferite o fiaccature del cavallo

-Non presentarsi alla partenza entro la terza chiamata in campo da parte dello speaker (30 sec. per ogni chiamata)

-Caduta del cavallo o del cavaliere, per la terza categoria e gli adulti del primo e secondo livello, per gli altri c'è la possibilità di risalire a cavallo e terminare il percorso.

-Imboccatura, bardatura o tenuta non regolamentari

-Errore di percorso

-Monta pericolosa a giudizio insindacabile del Giudice, per la prima e seconda categoria minorenni, c'è la

possibilità di fermarsi e ripetere il percorso.

-Non indossare il copricapo rigido

-Non indossare il corpetto "tartaruga" nelle fasce di età dove ne è previsto l'uso obbligatorio

-Frustrare i cavalli, anche con le redini.

LISTA DEGLI OSTACOLI E NORME GENERALI

In ogni percorso tutti gli ostacoli dovranno essere numerati in sequenza. Otto ostacoli dovranno sempre esserci in ogni percorso: CANCELLO, BOA, TRASFERIMENTO OGGETTO, PONTE, SLALON CON PALETTI, CORRIDOIO, BARILI, QUADRATO. Saranno invece facoltativi: PASSI LATERALI, PASSI INDIETRO, BARRIERE A TERRA, SALTO.

-IL CANCELLO: realizzato in metallo, privo di viti o fissaggio sporgenti e/o saldature sporgenti. Misure minime: larghezza tot. Cm 135, altezza totale cm 140/150cm (base compresa) e chiuso con una chiusura idoneamente rivestita. Il palo di sostegno del cancello dovrà essere rotondo con diam. 50/60. Il cancello potrà aprirsi sia di mano destra che di sinistra l'importante sarà aprirlo solo verso l'esterno e solo con l'aiuto delle mani. Non sarà obbligatorio tenere durante l'esecuzione la mano su di esso. L'esecuzione sarà completata solo se la maniglia di chiusura sarà rimessa nel suo alloggiamento (solo cat. Esperti). La mancata chiusura dopo 3 tentativi comporta 40 " penalità. Per le categorie 1° livello il cancello sarà aperto e ci sarà solo il passaggio, per le categorie 2° livello è obbligatoria l'apertura e passaggio del cancello, ma non la chiusura. La mancata esecuzione dopo 3 tentativi, comporta 40 sec di penalità.

-BOA : I paletti e/o i barili saranno inseriti nel percorso per delineare il tracciato. Ogni boa abbattuta comporterà 5 sec di penalità, la mancata esecuzione di questa difficoltà comporta 40 sec di penalità.

-PASSI LATERALI O SIDE PASS (solo categorie esperti) : costituito da una barriera a terra posta su due basi quadrate 10x10, con incavo di 5 cm, la lunghezza del palo 250/300 cm, diametro del palo cm 10. Le eventuali uscite di un arto del cavallo implicheranno una penalità di 5 sec, se il cavallo uscisse con tutti e 4 gli arti, si dovrà ripetere riposizionandosi dall'inizio, altrimenti si avrà una penalità di 40 sec. La caduta della barriera dai supporti, comporterà una penalità di 5 sec. Eventuali ripetizioni dell'esercizio, non daranno azzeramenti delle penalità conseguite precedentemente.

-TRASFERIMENTO DI OGGETTO : la difficoltà consiste nello spostare un oggetto (bicchiere in plastica rigida) dalla punta di un piliere, alla punta di un altro piliere. L'altezza del piliere è di 160/180 cm. La distanza tra un piliere e l'altro potrà oscillare da tra i 120 cm e i 500 cm. La caduta dell'oggetto comporterà 5 sec di penalità, la caduta di ogni piliere 5 sec di penalità.

-PONTE dovrà avere le seguenti caratteristiche: lunghezza almeno cm 250, larghezza cm 110/120, altezza da terra: max cm 10 eseguito in legno e non sdruciolevole. Il mancato passaggio del ponte comporta dopo 3 tentativi, una penalità di 40 sec. La discesa da 1 a 3 arti dal ponte, durante la sua esecuzione, comporta una penalità di 5 sec. Se il quarto arto scende dal ponte, bisognerà ripetere l'esecuzione dell'ostacolo. L'entrata o l'uscita laterale dal ponte porterà al rifacimento dell'esercizio altrimenti saranno addebitati 40 sec. Sono consigliati piccoli marker (coni) all'entrata e uscita del ponte messi agli angoli. Salire al galoppo comporta un addebito di 40 sec, entrare al passo o trotto e uscire al galoppo, 10 sec di penalità.

Ai lati del ponte può essere posta una difficoltà come il trasferimento dell'oggetto (per le cat.2° e 3° livello). Fermo restando quanto sopra stabilito si aggiunge:

L'abbattimento dei pilieri che affiancano il ponte comporta una penalità di 5 sec. La caduta dell'oggetto comporta 5 sec. di penalità.

-SLALOM CON PALETTI L'altezza di ogni paletto sarà tra i 180/200 cm, mentre la distanza tra un paletto e l'altro dovrà essere di mt. 6,40. Il numero dei paletti in campo dipenderà dalle dimensioni del campo e comunque a discrezione del giudice, sono comunque ammessi al massimo 6 paletti e minimo 4. L'abbattimento di ogni paletto comporterà 5 sec. di penalità, se per sbaglio si salta uno slalom del paletto, bisognerà ripetere l'esercizio.

-CORRIDOIO O STRETTOIA Il corridoio o strettoia semplice sarà composto da 2 o 4 barriere lunghe cm 300, collocate su basi quadrate cm 10x10, con un incavo di 5 cm, distanti tra loro cm 130/150 cm. Il doppio corridoio, in parallelo, sarà composto da 4 barriere parallele distanziate tra loro di 130/150 cm, poste su basi quadrate cm 10x10. I corridoi possono essere transitati a qualsiasi andatura, la caduta di ogni barriera dai supporti, comporta 5 sec di penalità, l'uscita di ogni arto nell'esecuzione, 5 sec. di

penalità e dopo 3 tentativi, la mancata esecuzione comporta 40 sec di penalità

-**BARILI** la difficoltà è costituita da tre barili (in plastica o metallo) disposti a triangolo isoscele, distanziati tra di loro dai 6 agli 8 mt e almeno a 3 mt distanziati dal bordo campo. L'esecuzione potrà avvenire sia di mano destra (il primo barile affrontato a mano destra, e gli altri 2 di mano sinistra o viceversa. L'abbattimento di ogni barile comporterà 5 sec di penalità, l'errore nell'affrontare correttamente la sequenza o la mancata esecuzione, comporterà dopo 3 tentativi, 40 sec. di penalità. Potranno essere posizionati anche solo 2 barili distanziati 8 mt l'uno dall'altro. Bisognerà disegnare un otto tra di loro entrando sempre dal centro.

-**PASSI INDIETRO O BACK** La lunghezza sarà di cm 300, la larghezza di cm 120/140, altezza dei pilieri che delimitano lateralmente il percorso cm 100/120 da terra, la sede dei pilieri cm 8/10. Il piliere della campana o sostegno bicchiere dovrà essere alto cm 160/180. Tutti i pilieri dovranno avere un diametro cm 8/10. Il cavaliere dovrà entrare nel corridoio in avanti, dovrà sfilare il bicchiere dal suo alloggiamento o suonare la campana e poi compiere passi indietro a cavallo, fino ad uscire dalla difficoltà. L'abbattimento di ogni barriera laterale, frontale, supporto delle stesse e supporto dell'oggetto o della campana, comporterà 5 sec di penalità per ogni elemento. In caso l'esercizio non venga eseguito, comporterà dopo 3 tentativi, 40 sec. di penalità.

-**QUADRATO** che sarà composto da 4 barriere lunghe cm 300 ciascuna di diametro cm 8/10, poste su basi 10x10 con incavo di 5 cm. Il cavaliere entrerà dal lato indicato nel percorso, effettuare un giro di 360°, a mano destra o sinistra, uscire nel lato opposto a quello di entrata. La caduta di ogni barriera comporterà una penalità di 5 sec. L'uscita con uno o più arti, durante la rotazione, comporterà una penalità di 5 sec. L'entrata o uscita del binomio dal lato errato comporterà errore di percorso, per cui il concorrente dovrà ripetere l'esercizio, altrimenti saranno decretati 40 sec di penalità.

-**BARRIERE A TERRA** (solo 2° e 3° livello). La difficoltà è composta da 4 barriere a terra, con diametro 8/10, poste a una distanza tra di loro di 100/120 cm collocate su basi quadrate 10x10 con incavo da 5 cm. Il cavallo dovrà attraversarle al passo o trotto e dovrà compiere almeno 1 battuta in ogni spazio. L'entrata al galoppo o nello sbagliato senso di marcia, comporterà dopo 3 tentativi, 40 sec di penalità., uscire al galoppo comporterà 10 sec. di penalità. La caduta di ogni barriera comporterà una penalità di 5 sec.

-**SALTO** Costituito da un ostacolo da saltare in legno o materiale non pericoloso per gli arti del cavallo composto da due pilieri e due barriere a croce. Per le categorie 1° livello la barriera sarà posta a terra, per le categorie 2° livello a 30cm max, per le categorie esperti 40 cm. L'abbattimento della barriera comporta 5sec di penalità, l'ostacolo non eseguito dopo il 3° tentativo, 40 sec di penalità.

TABELLA PUNTEGGI

CLASSIFICA CAVALIERE 1° 2° 3° 4° 5° 6° 7° 8° 9° 10° 11° 12°

PUNTI 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 1 1

PIU' UN PUNTO DI ISCRIZIONE.

PER I NO-TIME VIENE DATO SOLO IL PUNTO DI ISCRIZIONE.

PER ENTRARE IN CLASSIFICA DI CAMPIONATO, OGNI CAVALIERE DOVRA' PARTECIPARE AD ALMENO 5 TAPPE IN PROGRAMMA.

NORME SANITARIE

Tutti i cavalli e pony per essere ammessi nel centro e nel concorso dovranno essere scortati al momento dell'ingresso:

--- del passaporto/documento identificativo dell'equide con annotata la vaccinazione antinfluenzale in corso di validità e del Coggins Test. La documentazione sanitaria dei cavalli dovrà essere tenuta a disposizione dei controlli da parte del Veterinario di servizio incaricato.

Tutti i trasportatori, anche privati, dovranno esibire e rilasciare una copia del Modello IV (Foglio Rosa) debitamente compilato. Il Codice ASL della struttura organizzatrice (codice di stalla). Una copia del modello 4 deve essere depositata in segreteria al momento dell'iscrizione.

I trasportatori devono avere automezzi autorizzati al trasporto animali vivi nel rispetto della normativa vigente in materia di benessere animale: in caso contrario, solo ed esclusivamente i proprietari del mezzo e/o i conducenti sono direttamente responsabili della veridicità dei dati e di eventuali danni a cose/persone/animali, compresi i cavalli trasportati.

Una qualsiasi mancanza di uno dei prescritti documenti comporta il divieto di ingresso degli equidi in qualsiasi parte della struttura.

Norme come da art. 727 del Codice Penale

Si ricorda a tutti i partecipanti che i maltrattamenti nei confronti degli animali sono puniti dall'art 727 del Codice Penale.

Regolamento approvato in data 01 marzo 2017

Visto P.G.S. Settore Equestre

Il Responsabile Nazionale

Il Regolamento sarà consultabile presso la segreteria del Concorso in fase di iscrizione.